

HTTP/1.1

RFC 2068

Caractéristiques

- ◆ Niveau application
- ◆ Sans état
- ◆ Tout transfert de données
- ◆ Au dessus du protocole TCP
- ◆ Largement utilisé dans le *World Wide Web*
- ◆ Utilise les normes :
 - ★ URI (*Uniform Resource Identifier*)
 - ★ MIME (*Multipurpose Internet Mail Extensions*)

URL

RFC 1738 et 1808

- ◆ *Uniform Resource Locators*
- ◆ Chaînes de caractères représentant une ressource accessible via un Internet
- ◆ Schémas
 - ftp, http, mailto, gopher, news
 - nntp, telnet, wais, file, prospero
- ◆ Schéma associé à :
 - ★ un protocole particulier
 - ★ une certaine interprétation de l'URL

URL (2)

- ♦ Schéma
 - * composé de minuscule [a-z], de chiffres et des signes "+" et "-" (éventuellement encodés sous la forme "%hex").
 - * Majuscules sont équivalentes aux minuscules
- ♦ Syntaxe générale d'une URL
 - <schéma> : <partie dépendante du schéma>

URL Internet

```
<schéma> : // <user> : <passwd> @ <machine> : <port> / <path>
```

- **<user>** : nom d'utilisateur utilisé uniquement par certains protocoles (exemple **ftp**)
- **<passwd>** : mot de passe pour **<user>**
- **<machine>** : nom de machine ou adresse IP
- **<port>** : port sur lequel se connecter, la plupart des schémas ont un port par défaut
- **<path>** : détail sur la façon d'accéder à la ressource

URL HTTP

```
http://<machine>:<port>/<path>?<searchpart>
```

MIME

- ◆ Utilisé pour typer les données retournées
 - ★ `type/sous-type`
- ◆ Type et sous-type
 - ★ `text : html, plain, xml, ... (;charset=iso8859-1)`
 - ★ `image : gif, jpeg...`
 - ★ `audio : mp3,`
 - ★ `video : avi, ...`
 - ★ `multipart :`
 - ★ `application : octet-stream, ...`

HTTP Caractéristiques

- ♦ Protocole unidirectionnel
- ♦ Basé sur le paradigme de requête-réponse
- ♦ Utilisation d'un port par défaut : 80
- ♦ Messages HTTP = requête et réponse
- ♦ Messages organisés en lignes
 - ★ Fin de ligne marquées par `\r\n`
 - Carriage return + End of line

Format général des messages

- ◆ une ligne de début
 - ★ type de la requête ou de la réponse
- ◆ zéro ou n lignes d'en-têtes
 - ★ paramétrage du transfert de données
 - ★ format RFC 822 (**nom: valeur**)
- ◆ une ligne vide
 - ★ fin des lignes d'en-tête
- ◆ éventuellement un corps de message
 - ★ paramètres de requête ou données de la réponse

Récupérer des données

- ♦ La méthode GET
 - ★ Permet la récupération d'une ressource localisée par un URL
 - ★ Exemple en utilisant
 - `telnet www.vuibert.fr 80`
 - ★ une requête ne contenant pas d'en-tête

```
GET http://www.vuibert.fr/som.htm HTTP/1.1  
↵
```

La méthode GET

- ◆ GET
 - la méthode à appliquer à la ressource (toujours en majuscule)
- ◆ `http://www.vuibert.fr/som.htm`
 - l'URL de la ressource à récupérer
- ◆ `HTTP/1.1`
 - le protocole utilisé (toujours en majuscule), si pas de protocole HTTP/0.9
- ◆ ¶
 - indique la fin de la requête, le serveur peut envoyer sa réponse

La méthode GET (3)

- ♦ En réponse, le serveur retourne par exemple

```
HTTP/1.1 200 OK
Server: Netscape-Enterprise/3.5.1C
Date: Tue, 08 Jun 2004 10:01:11 GMT
Content-Type: text/html
Etag: "31bfe-9de-362eef8b"
Last-Modified: Thu, 22 Oct 2003 08:40:43 GMT
Content-Length: 2526
Accept-Ranges: bytes

<!doctype ...>
<html>
... le code HTML du fichier som.htm ...
</html>
```

La méthode GET (4)

- ◆ HTTP/1.1 200 OK
 - ligne de statut
- ★ HTTP/1.1 protocole utilisé pour la réponse
- ★ 200 code de statut
 - 1xx réponse intermédiaire
 - 2xx succès
 - 3xx redirection
 - 4xx erreur client
 - 5xx erreur serveur
- ★ OK message informatif

La méthode GET (5)

- ♦ différents en-têtes
 - majuscules et minuscules indifférenciées
 - ★ `Date` date de génération du message
 - ★ `Content-type` type MIME du corps du message
 - ★ `Content-length` taille du corps du message
- ♦ ¶ indique la fin des en-têtes
- ♦ corps du message

Le corps du message

- ♦ Suite d'octets
- ♦ Format précisé par les en-têtes
 - * **Content-Type** type des données du corps
 - * **Content-Encoding** utilisé si les données du corps ont un codage particulier (par ex. compressées)
 - * **Transfer-Encoding** utilisé si le serveur encode les données pour les transférer
- ♦ Préférences du client sur le format avec en-têtes
Accept et **Accept-Encoding**

Le corps du message

- ♦ `Accept-Language` permet au client de préciser le langage préféré pour les documents
- ♦ `Content-Language` langage choisi par le serveur
- ♦ Tout message contenant un corps doit contenir un en-tête `Content-Type`
- ♦ Si aucun type n'est donné (`HTTP/0.9`)
 - ★ essayer de déduire le type des données ou de l'URI
 - ★ type `application/octet-stream`

Le corps du message

- ♦ La taille du corps déterminée
 - ★ par la présence de l'entête `Content-Length`
 - ★ soit par la fermeture de la connexion dans le cas d'une réponse
 - ★ cas particulier du transfert par morceaux
 - `Transfer-Encoding: chunked`
 - suite de *chunks*
 - une ligne avec la taille en hexadécimal + `\r\n`
 - données
 - `\r\n`

Le corps du message

```
HTTP/1.1 200 OK¶
Date: Fri, 31 Dec 1999 23:59:59 GMT¶
Content-Type: text/plain¶
Transfer-Encoding: chunked¶
¶
1a¶
abcdefghijklmnopqrstuvxyz¶
10¶
1234567890abcdef¶
0¶
¶
```

```
HTTP/1.1 200 OK¶
Date: Fri, 31 Dec 1999 23:59:59 GMT¶
Content-Type: text/plain¶
Content-Length: 42¶
¶
abcdefghijklmnopqrstuvxyz1234567890abcdef¶
```

La méthode HEAD

- ♦ Similaire à **GET** mais pas de corps de message
- ♦ Par exemple pour vérifier la validité d'une page en cache

```
HEAD /welcome.html HTTP/1.1  
Host: www.inria.fr
```

```
HTTP/1.1 200 OK  
Date: Tue, 06 Jul 1999 09:47:41 GMT  
Server: /1.2.6  
Last-Modified: Mon, 05 Jul 1999 15:08:28 GMT  
ETag: "a9d8-1c17-3780ca6c"  
Content-Length: 7191  
Accept-Ranges: bytes  
Content-Type: text/html
```

La méthode TRACE

- ♦ Réponse à une requête **TRACE** contient en corps de message la requête reçue par le serveur

```
TRACE / HTTP/1.1  
Host: www.w3.org
```

```
HTTP/1.1 200 OK  
Date: Tue, 06 Jul 1999 09:16:22 GMT  
Server: Apache/1.3.6 (Unix) PHP/3.0.9  
Content-Type: message/http
```

Autres méthodes

- ♦ **OPTIONS** demande d'information
- ♦ **PUT** installe une ressource sur le serveur
- ♦ **DELETE** détruit une ressource sur le serveur

Exemple

```
HEAD /Overview.html HTTP/1.1  
Host: www.w3c.org
```

```
HTTP/1.1 301 Moved Permanently  
Date: Thu, 01 Jul 1999 08:59:38 GMT  
Server: Apache/1.3.6 (Unix) PHP/3.0.9  
Location: http://www.w3.org/Overview.html  
Content-Type: text/html
```

Exemple 2

```
HEAD /zorglub.html HTTP/1.1  
Host: www.w3.org
```

```
HTTP/1.1 404 Not Found  
Date: Thu, 01 Jul 1999 09:00:54 GMT  
Server: Apache/1.3.6 (Unix) PHP/3.0.9  
Content-Type: text/html
```

Exemple 3

```
Je voudrais Overview.html HTTP/1.1  
Host: www.w3.org
```

```
HTTP/1.1 400 Bad Request  
Date: Thu, 01 Jul 1999 09:09:32 GMT  
Server: Apache/1.3.6 (Unix) PHP/3.0.9  
Last-Modified: Thu, 05 Nov 1998 17:10:54 GMT  
ETag: "2d1d66-3a9-3641dc1e"  
Accept-Ranges: bytes  
Content-Length: 937  
Connection: close  
Content-Type: text/html; charset=iso-8859-1  
<!DOCTYPE HTML  
... document HTML expliquant l'erreur ...  
</HTML>
```


Exemple 4

```
INCONNUE /Overview.html HTTP/1.1  
Host: www.w3.org
```

```
HTTP/1.1 501 Method Not Implemented  
Date: Thu, 01 Jul 1999 09:18:20 GMT  
Server: Apache/1.3.6 (Unix) PHP/3.0.9  
Allow: GET, HEAD, POST, PUT, DELETE, CONNECT, OPTIONS, PATCH,  
PROPFIND, PROPPATCH, MKCOL, COPY, MOVE, LOCK, UNLOCK, TRACE  
Connection: close
```

Exemple 5

```
GET /Overview.html HTTP/1.1
Host: www.w3.org
If-Modified-Since: Wed, 30 Jun 1999 00:00:00 GMT
```

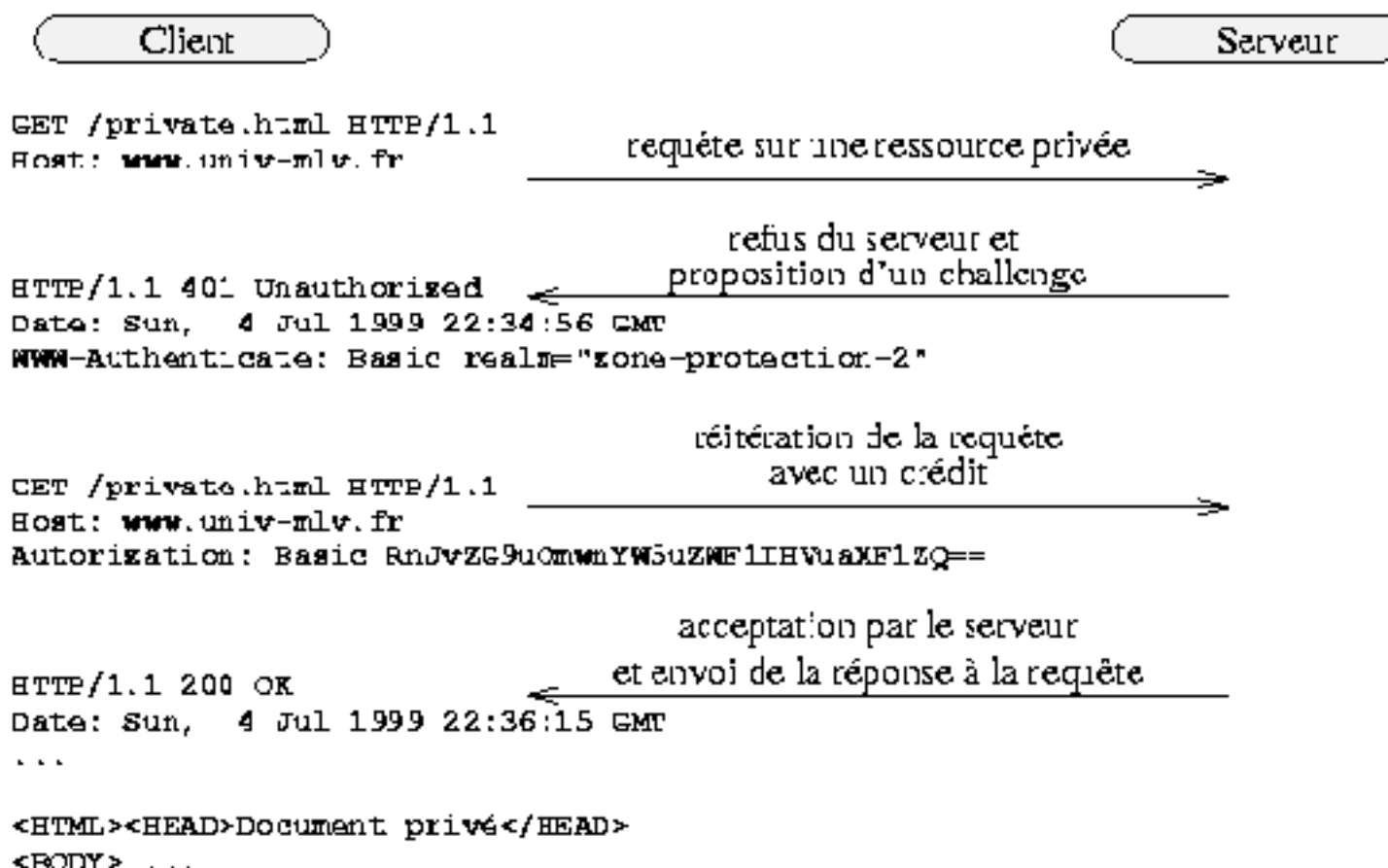
```
HTTP/1.1 304 Not Modified
Date: Thu, 01 Jul 1999 10:49:30 GMT
Server: Apache/1.3.6 (Unix) PHP/3.0.9
ETag: "2d2c96-2c69-3778ef9b"
```

Exemple 6

```
GET /Overview.html HTTP/1.1  
Host: www.w3.org  
If-None-Match: "2d2c96-2c69-3778ef9b"
```

```
HTTP/1.1 304 Not Modified  
Date: Thu, 01 Jul 1999 11:58:52 GMT  
Server: Apache/1.3.6 (Unix) PHP/3.0.9  
ETag: "2d2c96-2c69-3778ef9b"
```


L'authentification



Envoyer des données

- ◆ Les formulaires
 - * permettent d'ajouter à une page HTML des zones de saisie pour l'utilisateur

Votre nom :

0 12 13 17 18 25 26 35 36

Votre photo :

Formulaire 2

```
<form enctype="application/x-www-form-urlencoded"
  action="http://igm.univ-mlv.fr/~roussel" method="GET" >
Votre nom :
<input type="text" size="40" name="user" value="your name"><br>
Votre age : <input type="radio" name="age" value="0-12"> 0-12
<input type="radio" name="age" value="13-17"> 13-17
<input type="radio" name="age" value="18-25"> 18-25
<input type="radio" name="age" value="26-35" checked> 26-35
<input type="radio" name="age" value="36-"> 36-<br>
Votre photo :
<input type="file" name="photo" size="20" accept="image/*">
<input type="hidden" name="customerid" value="c2415-345-8563">
<br>
<input type="submit" name="test" value="Envoi">
</form>
```

Formulaire (3)

- ★ `type=text`
- ★ `type=checkbox`
- ★ `type=radio`
- ★ `type=submit`
- ★ `type=image`
- ★ `type=reset`
- ★ `type=file`
- ★ `type=hidden`

Formulaires 4

- ◆ Menus au moyen de **SELECT**

```
<SELECT NAME="flavor">  
  <OPTION VALUE=a>Vanilla  
  <OPTION VALUE=b>Strawberry  
  <OPTION VALUE=c>Rum and Raisin  
  <OPTION VALUE=d>Peach  
</SELECT>
```

Envoyer des données (2)

- ◆ GET avec `application/x-www-form-urlencoded`

```
http://www.url.org/path?user=your+name&age=26-35&photo=%2Fhome%2Fens%2Froussel%2Fgilles.gif&customerid=c2415-345-8563&test=Envoi
```

- ◆ POST

```
POST http://www.url.org/path HTTP/1.0
Content-type: application/x-www-form-urlencoded
Content-length: 115
```

```
user=your+name&age=26-35&photo=%2Fhome%2Fens%2Froussel%2Fgilles.gif&customerid=c2415-345-8563&test=Envoi
```

Envoi de fichiers

- ◆ `enctype=multipart/form-data`

```
POST /sendfile HTTP/1.1
Host: server
Content-Type: multipart/form-data; boundary=ABCDEF
Content-Length: 372

--ABCDEF
Content-Disposition: form-data; name="fichier1"; filename="test.txt"
Content-Type: text/plain

Test de fichier
--ABCDEF
Content-Disposition: form-data; name="fichier2"; filename=""
Content-Type: application/octet-stream

--ABCDEF
Content-Disposition: form-data; name="ID"

roussel
--exemple
Content-Disposition: form-data; name="submit"

Envoyer
--ABCDEF--
```

Sauver un état

- ♦ *URL rewriting*
 - ★ modifier les liens retournés pour ajouter de l'info
- ♦ *Cookie*
 - ★ en-tête ajouté par le serveur lors de sa réponse HTTP
 - ★ stocké par le client (si l'utilisateur le permet)
 - ★ client envoie dans en-tête chaque fois qu'il accède à certains sites

Cookies 2

- ♦ Format serveur

```
Set-Cookie: NAME=VALUE; expires=DATE; path=PATH;  
domain=DOMAIN_NAME; secure
```

- ♦ Plusieurs entêtes `Set-Cookie` peuvent être envoyées par le serveur.

Cookies (3)

- ◆ Format client

```
Cookie: NAME1=VALUE1; NAME2=VALUE2 ...
```

- ◆ Envoi chaque fois que le client demande un URL correspondant au **domain** et au **path** du *cookie*

Virtual host

- ♦ Possibilité d'héberger plusieurs sites sur une même machine
 - ★ Utilisation de plusieurs adresses pour une même machine
 - ★ Utilisation de plusieurs noms qui sont obtenus *via* l'en-tête Host